2010. január 27-én emlékeztünk a 150 évvel azelőtt elhunyt kiemelkedő magyar matematikusra Bolyai Jánosra. A feladatodat az *alapelemek.bmp* nevő fájl segítségével tudod megoldani a Paint programban. Figyelmesen olvasd el az utasításokat és akkor sikerrel jársz!

- 1. Nyisd meg az *alapelemek.bmp* nevő fájt! A munkalapon található három alapelem felhasználásával tudod a feladat egy részét megoldani.
- 2. A rajzlap mérete 800 képpont széles és 600 képpont magas legyen!
- 3. Bolyai János vezetéknevének betűit az alapelemek felhasználásával készítsd el!
 - a) B betű: 1. alapelem 2 db, 2. alapelem 2 db a mintának megfelelő módon illesztve.
 a. betű: 3. alapelemből tükrözés alkalmazásával.
 - b) L betű: 1. alapelemből, forgatás alkalmazásával.
 - c) Y betű: 1. alapelemből 30 fokos döntés, majd tükrözés alkalmazásával.
 - d) A betű: 1. alapelemből 20 fokos döntés, tükrözés, forgatás alkalmazásával.
 - e) I betű: 1. alapelem alkalmazásával.
- 4. Bolyai János keresztnevét 36 pontos Arial betűtípussal készítsd el!
- 5. A betűkben keletkezett zárt alakzatokat színezd be a következő színekkel:
 - Árnyalat 20 Vörös 255
 - o Telítettség 240 Zöld 128
 - o Fényerő 120 Kék 0
 - o Árnyalat 60 Vörös 128
 - o Telítettség 240 Zöld 255
 - o Fényerő 120 Kék 0
 - o Árnyalat 40 Vörös 255
 - o Telítettség 240 Zöld 255
 - Fényerő 180 Kék 128



A mintában látható figurát a szerkesztett betűk felhasználásával készítheted el. Minden betű előfordul benne.
 Allaslasszer mégalást higginalását filmizetett felmettétt.

Alkalmazz másolást, kicsinyítést, tükrözést, forgatást!

7. A zárt alakzatokat itt is színezd be!